

İsim:

Tarih:

## Ünite 7: Isınma

Luigi sizi Pizza dükkanında kullandığı kodları iyileştirmeniz için işe aldı. Kendi bilgisayarınızda aşağıdaki kodları içeren bir programı açmalısınız:

```
; maliyet : Metin-> Sayı
; bir Pizza malzemesi verildiğinde o malzemeye yapılan pizzanın maliyetini hesaplar
(define (maliyet malzeme)
  (cond
    [(string=? malzeme "peynir") 9.00]
    [(string=? malzeme "sucuk") 10.50]
    [(string=? malzeme "tavuk") 11.25]
    [(string=? malzeme "brokoli") 10.25]
    [else 20.00]))
```

Luigi'nin kodunda daha önce görmediğiniz bazı numaralar var, bunların nasıl işlediğini anlamak için biraz deneyimleyelim! "Çalıştır"a basın ve sonra da fonksiyonu etkileşimler penceresinde kullanın, sonra şu soruları yanıtlayın.

1. (maliyet "peynir") neye değerlenir? \_\_\_\_\_ (maliyet "tavuk")? \_\_\_\_\_

2. Eğer (maliyet "sosis") diye sorarsanız ne olur?

\_\_\_\_\_

3. Fonksiyonun ne yaptığını açıklayın

4. Fonksiyonun adı nedir?? \_\_\_\_\_

5. Girdi alanı nedir? \_\_\_\_\_ Çıktısı? \_\_\_\_\_

6. Değişkeninin ismi nedir? \_\_\_\_\_

7. Luigi size sucuk fiyatının 11 TL'ye çıktığını söyledi. Fonksiyonu bu fiyat değişikliğini yansıtabilecek şekilde değiştirin.

8. Luigi'nin menüsüne "mantar"lı pizzayı 11.99 TL fiyatla ekleyin.

9. Kendiniz malzemeler eklemeyi deneyin. Sizin en sevdiğiniz hangisi??

10. Luigi menüde olmayan özel sipariş malzemeler için fiyatı 1000 TL yapmak istiyor. Fonksiyonu buna göre değiştirin.